

Regulamin konkursu pn. Design-It-Up – PROJEKT NA STARCIE – Edycja II

1. Przedmiot i organizator

- 1.1. Przedmiotem i celem konkursu jest wyróżnienie i promocja ciekawych, innowacyjnych rozwiązań i technologii, które pomagają architektom, designerom, a także firmom działającym w branży wyposażenia wnętrz (producentom i dystrybutorom) w tworzeniu odważnych koncepcji, które usprawniają i optymalizują proces przygotowania i realizacji, zapewniają pracę w większym komforcie i mniejszym stresie.
- 1.2. W konkursie będą oceniane rozwiązania kreatywne, innowacyjne, skrojone na miarę przyszłości i oczekiwań rynku zgłoszone przez młode firmy i start-upy.
- 1.3. Organizatorem konkursu jest Polskie Towarzystwo Wspierania Przedsiębiorczości S.A. z siedzibą w Katowicach oraz PTWP Online Sp. z o.o. z siedzibą w Katowicach, wydawca serwisów PropertyDesign.pl i DobrzeMieszkaj.pl (łącznie zwane w regulaminie Organizatorem).
- 1.4. Niniejszy regulamin konkursu jest publikowany przez portal PropertyDesign.pl oraz będzie dostępny za pośrednictwem innych wydawnictw Organizatora.
- 1.5. O zmianach regulaminu Organizator będzie informował za pośrednictwem portalu PropertyDesign.pl lub w ramach indywidualnej komunikacji z podmiotami zgłaszającymi rozwiązania i technologie do konkursu oraz z podmiotami uprawnionymi do rozwiązań i technologii zgłaszanych do konkursu. Przez podmioty uprawnione do rozwiązań i technologii zgłaszanych do konkursu rozumie się przedsiębiorcę rozwijającemu dane rozwiązanie lub technologię, autora, projektodawcę lub pomysłodawcę (w zależności od treści zgłoszenia konkursowego, charakteru danego obiektu oraz dostępności danych kontaktowych tych osób).

2. Zgłoszenia do konkursu i nominacje

- 2.1. Zgłoszenia rozwiązań i technologii do konkursu (zgłoszenia konkursowe) mogą być przesyłane przez młode firmy, które funkcjonują na rynku nie dłużej niż 5 lat, start-upy.
- 2.2. Termin nadsyłania zgłoszeń upływa 6 grudnia 2019 r.
- 2.3. Zgłoszenia konkursowe do konkursu dokonywane są poprzez [formularz zgłoszeniowy on-line](#). Zgłaszający przekazuje za pośrednictwem formularza podstawowe dane zgłaszającego oraz zgłaszanego rozwiązania lub technologii oraz oświadcza, iż jest upoważniony do dokonania danego zgłoszenia konkursowego.
- 2.4. Do zgłoszenia należy dołączyć maksymalnie 4 zdjęcia pokazujące produkt lub rozwiązanie, wysyłając je na adres e-mail: startup@ptwp.pl. Maksymalny rozmiar maila nie może przekroczyć 10 MB. W przypadku aplikacji lub technologii jako zdjęcie rozumie się print screen, grafikę schematu działania, krótką prezentację.
- 2.5. Zgłaszający mogą przysłać w zgłoszeniach konkursowych wyłącznie zdjęcia, do których mają odpowiednie prawa, w szczególności do upoważnienia Organizatora do korzystania z nich zgodnie z poniższym. Przesłanie zdjęć będzie rozumiane przez Organizatora jako upoważnienie do ich publikowania, w tym w formie zmienionej, opracowanej, w związku z przeprowadzaniem konkursu, nominacją i przyznaniem ewentualnym tytułem. Publikacja zdjęć następować będzie w ramach

wydawnictw internetowych, profili w mediach społecznościowych lub wydawnictwach drukowanych Organizatora. Zgłaszający, przesyłający zdjęcia wraz ze zgłoszeniem konkursowym, gwarantuje posiadanie odpowiednich praw do zdjęcia i ponosi odpowiedzialność za ewentualne naruszenia praw osób trzecich przez ich publikację lub opracowanie jw.

- 2.6. Organizator nie przyjmie zgłoszeń konkursowych niezgodnych z przedmiotem i celem konkursu lub innymi warunkami określonymi w regulaminie.
- 2.7. Spośród zgłoszonych rozwiązań i technologii, Organizator dokonuje wyboru nominowanych do konkursu. Wybór zależy od ilości zgłoszeń oraz oceny merytorycznej dokonanej przez ekspertów Organizatora, w szczególności z redakcji portalu PropertyDesign.pl oraz DobrzeMieszkaj.pl, uwzględniającej przedmiot i cele konkursu określone w regulaminie.
- 2.8. Lista nominowanych rozwiązań, technologii oraz podmiotów zgłoszonych jako uprawnione do danych rozwiązań i technologii zostanie opublikowana przez Organizatora w szczególności w ramach portalu PropertyDesign.pl, w pierwszej połowie grudnia 2019 r.
- 2.9. Organizator informuje o nominacji także osoby uprawnione do nominowanych rozwiązań i technologii. Podmiot uprawniony do nominowanego rozwiązania lub technologii, które zostały zgłoszone do konkursu przez inną osobę może zgłosić Organizatorowi sprzeciw co do udziału tego rozwiązania lub technologii w konkursie w ciągu 2 tygodni od uzyskania informacji o nominacji jw.
- 2.10. W przypadku zgłoszeń dokonywanych przez podmioty inne niż podmioty uprawnione do zgłaszanych rozwiązań lub technologii, Organizator zastrzega sobie możliwość weryfikacji i potwierdzenia zgody takich podmiotów na udział w konkursie, w szczególności po ogłoszeniu nominacji jw.

3. Wyłonienie zwycięzców i nagrody

- 3.1. Spośród rozwiązań i technologii nominowanych w konkursie, zostanie wyłoniony jeden zwycięzca. Jako zwycięzca może zostać wskazany podmiot uprawniony do danych rozwiązań lub technologii. tj. przedsiębiorca, projektant, pomysłodawca, autor – w zależności od treści zgłoszenia konkursowego, charakteru danego rozwiązania lub technologii oraz od dostępności tych osób.
- 3.2. Zwycięzca upoważniony będzie do używania tytułu zwycięzcy w danej edycji konkursu Design-It-Up – PROJEKT NA STARCIE w swoich materiałach informacyjnych i promocyjnych. Niezależnie od powyższego Organizator przekaze nagrodzonemu podmiotowi okolicznościowy dyplom symbolizujący zwycięstwo.
- 3.3. Organizator może przyznać także inne nagrody w konkursie, o czym będzie odrębnie informował.
- 3.4. Zwycięzca zostanie wyłoniony w drodze głosowania czytelników/użytkowników portalu PropertyDesign.pl oraz głosowania członków jury, złożonego z ekspertów powołanego przez Organizatora. Za uzyskane głosy nominowane rozwiązanie lub technologia uzyskuje określoną ilość punktów. Zwycięzcą zostaje rozwiązanie lub technologia, która uzyska największą ilość punktów.
- 3.5. W głosowaniu czytelników/użytkowników, każdemu z czytelników/użytkowników przysługuje jeden głos. Każdy głos czytelnika/użytkownika daje jeden punkt. W głosowaniu jury, każdemu z członków jury przysługuje jeden głos. Każdy głos członka jury daje 10 punktów. Zwycięzcą jest rozwiązanie/technologia, która uzyska

łącznie największą ilość punktów (sumowaniu podlegają łącznie punkty za głosy czytelników/użytkowników oraz punkty za głosy członków jury). W przypadku uzyskania równej ilości głosów o zwycięzcy decydują eksperci z redakcji PropertyDesign.pl.

- 3.6. Głosowanie czytelników/użytkowników PropertyDesign.pl będzie trwało do 15 stycznia 2020 r. Głosowanie członków jury odbędzie się w terminie wskazanym odrębnie przez Organizatora.
- 3.7. Ogłoszenie zwycięzcy konkursu nastąpi w drugiej połowie stycznia 2020 r.
- 3.8. Dyplom symbolizujący zwycięstwo w konkursie zostanie wręczony podmiotowi uprawnionemu do zwycięskiego rozwiązania lub technologii podczas Gali jaka odbędzie się w ramach V edycji 4 Design Days (6-9.02.2020 r.) w Międzynarodowym Centrum Kongresowym w Katowicach. W przypadku nagrodzonych rozwiązań i technologii nagrody zostaną przekazane podmiotom uprawnionym do danych rozwiązań lub technologii.

4. Zasady przetwarzania danych osobowych

- 4.1. Administratorami (współadministratorami) danych osobowych zebranych w trakcie dokonywania zgłoszeń jest Organizator. W sprawach związanych z danymi osobowymi kontakt z Organizatorem jest możliwy na adres: Plac Sławika i Antalla 1, 40-163 Katowice; odo@ptwp.pl.
- 4.2. Zebrane w formularzu zgłoszeniowym dane osobowe przetwarzane będą w celu:
 - a. identyfikacji zgłoszenia i procedowania kolejnych etapów konkursu, w tym kontaktowania się ze zgłaszającym, podmiotami uprawnionymi do zgłaszanych rozwiązań lub technologii, uzyskiwania dodatkowych informacji wyjaśniających dotyczących zgłoszenia i zgłaszanych do konkursu rozwiązań lub technologii oraz podmiotów do nich uprawnionych, informowania o wynikach konkursu oraz uzgadniania udziału uczestnika w ceremonii wręczenia nagród,
 - b. informowania o kolejnych edycjach lub podobnych konkursach, marketingu bezpośredniego usług i komunikowania się administratora danych z uczestnikiem, w formie korespondencji pisemnej, elektronicznej lub z wykorzystaniem urządzeń telekomunikacyjnych (telefony, SMS).
- 4.3. Przetwarzanie danych polegające na zbieraniu, przechowywaniu i udostępnianiu danych z formularza zgłoszeniowego jest niezbędne do wypełnienia ww. prawnie usprawiedliwionych celów realizowanych przez ww. administratorów.
- 4.4. Dane przetwarzane będą wyłącznie przez czas niezbędny do realizacji celów przetwarzania, nie dłużej jednak niż do momentu zgłoszenia odpowiedniego sprzeciwu wobec przetwarzania lub cofnięcia zgody na dane przetwarzanie. W każdej chwili możliwe jest zgłoszenie sprzeciwu wobec przetwarzania danych lub danego rodzaju przetwarzania pod adresem odo@ptwp.pl.
- 4.5. Osoba, której dane osobowe zostały przekazane podczas zgłoszenia konkursowego, uprawniona jest do dostępu do swoich danych oraz do ich poprawiania. Osoba ta może w każdym czasie zażądać sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania swoich danych; przysługuje jej także prawo do wniesienia sprzeciwu wobec danego przetwarzania oraz prawo do wniesienia skargi do właściwego organu nadzoru, na warunkach określonych we właściwych przepisach prawa.

- 4.6. W pozostałym zakresie do zasad przetwarzania danych osobowych podmiotów dokonujących zgłoszeń lub komunikujących się z Organizatorem za pośrednictwem portali Organizatora zastosowanie mają postanowienia polityki prywatności serwisów [Organizatora pod linkiem](#).